

金晔莹

新加坡永久居民
GitHub (1.5K+ Stars) | LinkedIn (2.6K+) | 小红书 (21K+ 点赞)

电话: +65 8312 0998 | 邮箱: jinyeying715@gmail.com
微信: auyeying | 主页: jinyeying.github.io

个人简介

腾讯 资深研究员, 负责 游戏世界模型、Agentic AI 与 生成式 AI 的产业研究方向, 推动大规模游戏内容生成落地。主导并落地多个行业首创 AIUGC 平台, 服务全球游戏产品, 覆盖数百万玩家, 累计生成 210 万+ 创意内容。毕业于新加坡国立大学, 获 AI Singapore 博士奖学金; 曾在 Adobe Research 担任研究实习生。在 CVPR/ICCV/ECCV/NeurIPS/ICLR/ICML/ACL/EMNLP 等发表 70+ 篇论文, 引用 1.5K+。担任 CVPR/ICCV/ECCV/ICLR/NTIRE 与新加坡视觉日等活动组织者或受邀报告人。指导 20+ 初级研究员与实习生。获 ICML 金牌审稿人、CVPR 学生导师、腾讯杰出导师。

教育经历

新加坡国立大学 (NUS) 博士, AI Singapore (AISG) 博士奖学金, 研究方向: AIGC, GPA: 4.75 / 5.00 导师: Robby Tan 教授 (NUS 副教授, 前任 ASUS 首席科学家)	2020.01 - 2024.01 新加坡
新加坡国立大学 (NUS) 硕士, 电气与计算机工程	2017.08 - 2018.08 新加坡
电子科技大学 (UESTC) 本科, 电子信息工程, GPA: 3.93 / 4.00	2013.09 - 2017.07 中国成都

工作经历 (4+ 年)

腾讯, IEG Global, 青云计划 资深研究员, 产业研究负责人, 负责世界模型、Agentic 视频生成与 AIGC	新加坡 2023.11 - 至今
Adobe Research, Creative Media Lab 研究实习生 导师: Connelly Barnes 教授, Eli Shechtman 教授 合作成员: Yuqian Zhou, Lingzhi Zhang, Sohrab Amirghodsi, Eric Kee	美国西雅图 2023.06 - 2023.09
BioMind, 放疗团队 研究员 首席科学家: Jiashi Feng 教授	新加坡 2019.01 - 2020.01

代表项目 (世界模型 / AIGC)

ReactiveGWM: Steering NPC in Reactive Game World Models, 腾讯 支持策略化 NPC 控制的反应式游戏世界模型	2026.01 - 至今 新加坡
<ul style="list-style-type: none">主导 ReactiveGWM 研究, 使 NPC 能通过跨注意力机制遵循高层 进攻 / 防守 / 控制策略, 而不再只是被动背景像素。构建可复用策略模块, 实现 零样本迁移到新游戏且 无需重新训练, 提升可控性与跨游戏泛化能力。将世界模型从“可生成”推进到“可交互、可控 NPC 行为”的更强范式。	
SCOPE: Scalable World Model via Consistent Prediction, 腾讯 面向 FPS 游戏的交互式世界模型	2026.03 - 至今 新加坡
<ul style="list-style-type: none">主导 SCOPE 世界模型方向, 面向 FPS 场景, 通过学习 逐像素时间动作响应处理 高密度控制。共同构建 CrossFPS, 这是首个跨游戏 FPS 数据集, 包含 6.9 万段视频片段、7 个游戏、10 自由度控制信号, 支持可扩展训练与跨游戏评测。为异构 FPS 环境下的可控玩法生成与世界模型基准评测提供了统一方案。	
Incantation: Natural Language as the Action Interface for Multi-Entity Video World Models 面向多实体世界模型的自然语言控制接口	2026.05 - 至今 新加坡
<ul style="list-style-type: none">为 多实体视频世界模型构建 自然语言动作接口, 替代僵硬的动作 ID, 提升控制表达能力与可复用性。实现 跨实体迁移, 成功率达到 89%, 显著优于动作 ID 基线的 43%, 同时支持 词表外控制。将世界模型从单体控制扩展到灵活的多实体交互, 提升泛化性与人类友好交互能力。	
AIUGC Creator Studio: 多风格英雄生成平台, 腾讯 面向玩家的 0 到 1 AI 图像生成平台	2024.12 - 至今 新加坡
<ul style="list-style-type: none">发布王者荣耀首个 文生图 (T2I) / 图生图 (I2I) 在线英雄生成平台, 基于 SDXL, 支持 98 个英雄 LoRA, 12 种风格, 单次生成时延 13 秒。吸引 35K+ 活跃用户, 累计生成 58K 张 AI 图片, 保存率 22%。	

- 落地王者荣耀首个 AI 海报编辑器, 上线 3 款 AI 滤镜 (Portrait、Detective、Esports), 覆盖 HOK Camp 与 核心游戏内场景 (战斗加载、英雄面板、弹窗、系统通知), 集成 ControlNet 姿态控制、PuLID 身份一致性与 Florence-2 提示词解析。
- 发布 PUBG Mobile 首个 AI 游戏封面生成能力, 集成 Flux.1-Kontext-dev 以及 ChatGPT + Florence-2 提示词解析, 支持 6 种风格, 生成时延 30 秒。
- 系统服务 22.5K 玩家, 累计生成 210 万张 AI 海报 (人均 9 张), 游戏内展示率 80%, 正向/中性反馈 99%, 并在小红书等平台形成大量讨论。

AIPGC: 首个 Avatar & Sticker 活动, 腾讯
0 到 1 AI 图像生成活动

2024.07 - 2024.11
新加坡

- 搭建首个全球化 AI Avatar 与 Sticker 活动, 共执行 12 次活动发布, 覆盖 98 位英雄、2 种独特风格 (卡通、像素) 及 2 个万圣节主题。
- 通过 HOK Camp、X、Facebook、Instagram、TikTok、WhatsApp、VK、Discord 等全球平台分发, 累计获得 600K+ 曝光与 60K 互动。

AIGC 广告创意生产流水线, 腾讯

2023.11 - 至今
新加坡

带领 6 人团队, 包括 4 名驻场实习生与 2 名全职研究员

- 为 PUBG Mobile、Miniclip、王者荣耀、Poe2 等游戏落地 AI 驱动的买量与社区创意生产流水线, 生产效率较传统视频制作提升 5 倍。
- 将 AIGC 广告创意生成系统 扩展到每月产出 200+ 本地化 视频 素材, 基于 Wan2.1/2.2, Wan-Animate, 支持虚拟主播广告与 AI 驱动的视频风格迁移。

研讨会与竞赛组织

- ECCV'26 LoViF Workshop: 第 2 届低层视觉前沿研讨会 (生成式 AI、偏好优化与智能体系统)
- CVPR'26 LoViF Workshop: 低层视觉中的生成式 AI、偏好优化与智能体系统
- CVPR'26 URVIS Workshop: 跨模态感知与对齐的统一机器人视觉
- CVPR'26 AGENTIC AI Workshop: 面向视觉媒体的智能体 AI
- CVPR'26 AIGENS Workshop: 面向内容生成、质量增强与流媒体的 AI
- AAAI'26 Tutorial: 生成式 AI 与智能体在低层视觉中的应用
- CVPR'26 NTIRE: 第 2 届双焦图像日夜雨滴去除挑战赛
- CVPR'25 NTIRE: 第 1 届双焦图像日夜雨滴去除挑战赛

荣誉与奖项

- AI Singapore (AISG) 博士奖学金, 新加坡国家级顶尖 AI 奖学金
- ADHIP 2024 最佳论文奖
- ICML 金牌审稿人
- CVPR 学生导师
- Wan 2.1 视频生成挑战赛二等奖 (“草间弥生 × 悟空”), 阿里巴巴魔搭社区 (ModelScope)
- 腾讯奖项: 知识奖、卓越研发奖、杰出导师、卓越贡献者

代表论文 (谷歌学术, 70+ 篇论文, 1.5K+ 引用, 11+ 篇一作/共同一作论文)

7 篇第一作者论文

ECCV'22 ...Yeying Jin, Wenhan Yang, Robby T. Tan. *Unsupervised Night Image Enhancement: When Layer Decomposition Meets Light-Effects Suppression*. 引用: 220+, GitHub Stars: 460+

ICCV'21 2. Yeying Jin, Aashish Sharma, Robby T. Tan. *DC-ShadowNet: Single-Image Hard and Soft Shadow Removal Using Unsupervised Domain-Classifer Guided Network*. 引用: 210+, GitHub Stars: 260+

ACMMM'23 3. Yeying Jin, Beibei Lin, Wending Yan, Yuan Yuan, Wei Ye, Robby T. Tan. *Enhancing Visibility in Nighttime Haze Images Using Guided APSF and Gradient Adaptive Convolution*. 引用: 100+, GitHub Stars: 180+

AAAI'24 4. Yeying Jin, Wei Ye, Wenhan Yang, Yuan Yuan, Robby T. Tan. *DeS3: Adaptive Attention-Driven Self and Soft Shadow Removal using ViT Similarity*. 引用: 75+

ECCV'24 5. **Yeying Jin**, Xin Li, Jiadong Wang, Yan Zhang, Malu Zhang. *Raindrop Clarity: A Dual-Focused Dataset for Day and Night Raindrop Removal*. 引用: 20+, GitHub Stars: 70+

AAAI'23 6. **Yeying Jin**, Ruoteng Li, Wenhan Yang, Robby T. Tan. *Estimating Reflectance Layer from A Single Image: Integrating Reflectance Guidance and Shadow/Specular Aware Learning*. 引用: 40+

ACCV'22 7. **Yeying Jin**, Wending Yan, Wenhan Yang, Robby T. Tan. *Structure Representation Network and Uncertainty Feedback Learning for Dense Non-Uniform Fog Removal*. 引用: 70+, GitHub Stars: 170+

共同第一作者论文

* 共同贡献

AAAI'25 1. Beibei Lin*, **Yeying Jin***, Wending Yan, Wei Ye, Yuan Yuan, Robby T. Tan. *NightHaze: Nighttime Image Dehazing via Self-Prior Learning*.

ECCV'24 2. Tingting Chen*, Beibei Lin*, **Yeying Jin***, Wending Yan, Wei Ye, Yuan Yuan, Robby T. Tan. *Dual-Rain: Video Rain Removal using Assertive and Gentle Teachers*.

PR'25 3. Zhiying Li*, **Yeying Jin***, Fan Shen, Zhi Liu, Weibin Chen, Pengju Zhang, Xiaomei Zhang, Boyu Chen, Michael Shen, Kejian Wu, Zhaoxin Fan†, Jin Dong†. *Unveiling Hidden Vulnerabilities in Digital Human Generation via Adversarial Attacks*.

AAAI'24 4. Beibei Lin*, **Yeying Jin***, Wending Yan, Wei Ye, Yuan Yuan, Shunli Zhang, Robby T. Tan. *NightRain: Nighttime Video Deraining via Adaptive-Rain-Removal and Adaptive-Correction*.

AAAI'26 5. Wei Zhang*, **Yeying Jin***, Xin Li, Yan Zhang, Xiaofeng Cong, Cong Wang, Fengcai Qiao, Zhichao Lian†. *UniFit: Towards Universal Virtual Try-on with MLLM-Guided Semantic Alignment*. 已用于腾讯项目。

近期通讯 / 项目负责人论文

† 通讯作者 ‡ 项目负责人 * 共同贡献

World Model'26 1. Zeqing Wang, Danze Chen, Zhaohu Xing, Zizhao Tong, Yinhan Zhang, Xingyi Yang†, **Yeying Jin†‡**. *ReactiveGWM: Steering NPC in Reactive Game World Models*. 支持跨游戏零样本策略迁移的反应式 NPC 控制。

World Model'26 2. Zizhao Tong, **Yeying Jin†‡**, Hongfeng Lai, Zeqing Wang, Zhaohu Xing, Kexu Cheng, Haoran Xu, Zhao Pu, Shangwen Zhu, Ruili Feng, Jian Zhao, Yan Zhang, Hao Tang, Ling Shao†. *SCOPE: Scalable World Model via Consistent Prediction*. 带有 CrossFPS (6.9 万段视频、7 款游戏、10 自由度) 的交互式 FPS 世界模型。

World Model'26 3. Shangwen Zhu, Qianyu Peng, Zhao Pu, Zhilei Shu, Xiangrui Ke, Zhaohu Xing, Zizhao Tong, Zeqing Wang, Xinyu Cui, Huangji Wang, Jian Zhao, **Yeying Jin†**, Fan Cheng†, Ruili Feng†. *Incantation: Natural Language as the Action Interface for Multi-Entity Video World Models*. 自然语言动作接口实现 89% 跨实体迁移, 显著优于动作 ID 的 43%。

arXiv'26 4. Yinhan Zhang*, Yue Ma*, Bingyuan Wang, Kunyu Feng, **Yeying Jin†**, Qifeng Chen, Anyi Rao, Zeyu Wang†. *InstanceAnimator: Multi-Instance Sketch Video Colorization*. 面向可控多实例视频生成的项目负责人工作。

ICML'26 5. Nanxiang Jiang, Zhaoxin Fan†, Baisen Wang, Daiheng Gao, Junhang Cheng, Jifeng Guo, Yalan Qin, **Yeying Jin†**, Hongwei Zheng, Faguo Wu†, Wenjun Wu. *Z-Erase: Enabling Concept Erasure in Single-Stream Diffusion Transformers*. (项目负责人)

CVPR'26 6. Xiaoran Sun*, Liyan Wang*, **Yeying Jin†**, Kin-man Lam, Zhixun Su†, Yang Yang, Jinshan Pan, Cong Wang. *Adapting Large VLMs with Iterative and Manual Instructions for Generative Low-light Enhancement*. (项目负责人, Findings)

CVPR'26 7. Yinghao Chen, **Yeying Jin†‡**, Xiang Chen, Yanyan Wei†, Ziyang Yan, Yaowei Fu. *Unpaired Image Deraining Using Reward-Guided Self-Reinforcement Strategy*. († 通讯作者; ‡ 项目负责人)

研讨会 / 挑战赛论文

CVPR'26 Chenghao Qian, Xin Li, **Yeying Jin†**, Shangguan Sun, Yilian Zhong, et al. *LoViF 2026: The First Challenge on Weather Removal in Videos*. (组织者兼通讯作者)

CVPR'26 Xin Li, **Yeying Jin†**, Suhang Yao, et al. *NTIRE 2026 The Second Challenge on Day and Night Raindrop Removal for Dual-Focused Images: Methods and Results*. (组织者兼通讯作者)

CVPR'25 Xin Li, **Yeying Jin†**, Xin Jin, et al. *NTIRE 2025 Challenge on Day and Night Raindrop Removal for Dual-Focused Images: Methods and Results*. (组织者兼通讯作者)

合作论文

arXiv'26 Meng Chu*, Xuan Billy Zhang*, Kevin Qinghong Lin*, Lingdong Kong*, Jize Zhang*, Teng Tu*, Weijian Ma*, ..., **Yeying Jin**, ..., Ziwei Liu†, Philip Torr†, Jiaya Jia†. *Agentic World Modeling: Foundations, Capabilities, Laws, and Beyond*.

ICML'26 Haoyu Zhao, Jiayi Gu, Haoran Chen, Qingping Zheng, **Yeying Jin**, Hongyi Yang, Junqi Cheng, Yuang Zhang, Zenghui Lu, Huan Yu, Jie Jiang, Peng Shu, Zuxuan Wu†, Yu-Gang Jiang†. *CameraNoise: Enabling Faithful Camera Control in Video Diffusion through Geometry-Flow-Guided Noise Warping*.

arXiv'26 Haoyu Zhao, Zihao Zhang, Jiayi Gu, Haoran Chen, Qingping Zheng, Pin Tang, **Yeying Jin**, Yuang Zhang, Junqi Cheng, Zenghui Lu, Peng Shu, Zuxuan Wu†, Yu-Gang Jiang†. *CT-1: Vision-Language-Camera Models Transfer Spatial Reasoning Knowledge to Camera-controllable Video Generation*.

CVPR'26 Nanxiang Jiang, Zhaoxin Fan†, Enhao Kang, Daiheng Gao, Yun Zhou, Yanxia Chang, Zheng Zhu, **Yeying Jin**, Wenjun Wu. *Erased, But Not Forgotten: Erased Rectified Flow Transformers Still Remain Unsafe Under Concept Attack*. (Findings)

CVPR'26 Xiaofeng Cong, Yu-Xin Zhang, Hao Shen, **Yeying Jin**, Junming Hou, Jie Gui. *SDUIE: Semi-Supervised Diffusion for Underwater Image Enhancement with Quant-Text Dual Control*.

CVPR'24 Bingchen Li*, Xin Li*, Hanxin Zhu, **Yeying Jin**, Ruoyu Feng, Zhizheng Zhang, Zhibo Chen†. *SeD: Semantic-Aware Discriminator for Image Super-Resolution*. 引用: 70+, GitHub Stars: 160+

EMNLP'24 Songtao Jiang*, Tuo Zheng*, Yan Zhang, **Yeying Jin**, Li Yuan, Zuozhu Liu†. *Med-MoE: Mixture of Domain-Specific Experts for Lightweight Medical Vision-Language Models*. 引用: 75+, GitHub Stars: 150+

- ECCV'24** Xin Li*, Bingchen Li*, **Yeying Jin**, Cuiling Lan, Hanxin Zhu, Yulin Ren, Zhibo Chen[†]. *UCIP: A Universal Framework for Compressed Image Super-Resolution using Dynamic Prompt*.
- CVPR'25** Yunlong Lin*, Zixu Lin*, Haoyu Chen*, Panwang Pan*, Chenxin Li, Sixiang Chen, Kairun Wen, **Yeying Jin**, Wenbo Li[†], Xinghao Ding[†]. *JarvisIR: Elevating Autonomous Driving Perception with Intelligent Image Restoration*. 引用: 20+, GitHub Stars: 250+
- ICLR'26** Sixiang Chen*, Jianyu Lai*, Jialin Gao*, Tian Ye, Haoyu Chen, Hengyu Shi, Shitong Shao, Yunlong Lin, Song Fei, Zhaohu Xing, **Yeying Jin**, Junfeng Luo, Xiaoming Wei, Lei Zhu[†]. *PosterCraft: Rethinking High-Quality Aesthetic Poster Generation in a Unified Framework*. GitHub Stars: 530+
- ICCV'25** Sixiang Chen, Tian Ye, Yunlong Lin, **Yeying Jin**, Yijun Yang, Haoyu Chen, Jianyu Lai, Song Fei, Zhaohu Xing, Fugee Tsung, Lei Zhu[†]. *GenHaze: Pioneering Controllable One-Step Realistic Haze Generation for Real-World Dehazing*.
- ACMMM'25** Qirui Yang*, Fangpu Zhang*, **Yeying Jin**, Qihua Cheng, Pengtao Jiang, Huanjing Yue[†], Jingyu Yang[†]. *DSDNet: Raw Domain Demoiréing via Dual Color-Space Synergy*.
- IJCAI'25** Songtao Jiang, Yan Zhang, Ruizhe Chen, **Yeying Jin**, Zuozhu Liu[†]. *Modality-Fair Preference Optimization for Trustworthy MLLM Alignment*. 引用: 20+.
- ADHIP'24** Songtao Jiang*, Yan Zhang*, Chenyi Zhou, **Yeying Jin**, Yang Feng, Jian Wu, Zuozhu Liu[†]. *Joint Visual and Text Prompting for Improved Object-Centric Perception with Multimodal Large Language Models*. 引用: 20+, 最佳论文奖.
- AAAI'26** Shuo Wang, ..., **Yeying Jin**, ... *Monodream: Monocular Vision-Language Navigation with Panoramic Dreaming*.
- AAAI'26** Xudong Cai, ..., **Yeying Jin**, ... *Mem4D: Decoupling Static and Dynamic Memory for Dynamic Scene Reconstruction*.
- TCSVT'25** Siyuan Wang*, Jiawei Liu*, Wei Wang[†], **Yeying Jin**, Jinsong Du, Zhi Han. *MMGT: Motion Mask Guided Two-Stage Network for Co-Speech Gesture Video Generation*.
- ACL'25** Songtao Jiang, Yan Zhang, **Yeying Jin**, Zhihang Tang, Yangyang Wu, Yang Feng, Jian Wu, Zuozhu Liu[†]. *HSCR: Hierarchical Self-Contrastive Rewarding for Aligning Medical Vision Language Models*.
- ACL'25** Songtao Jiang*, Chenyi Zhou*, Yan Zhang, **Yeying Jin**, Zuozhu Liu[†]. *Fast or Slow? Integrating Fast Intuition and Deliberate Thinking for Enhancing Visual Question Answering*.
- MICCAI'25** Songtao Jiang, ..., **Yeying Jin**, ... *Knowing or Guessing? Robust Medical Visual Question Answering via Joint Consistency and Contrastive Learning*.
- TNNLS'25** Shuai Wang, ..., **Yeying Jin**, ... *SNN-FT: Temporal-Coded Spiking Neural Networks for Fourier Transform*.
- NeurIPS'19** *Deep Learning-Based End-to-end Automatic Contouring and Automated Radiation Therapy Treatment Planning System*. 展演 Demo 2019.

受邀报告与学术传播

- CVPR' 26 机器之心** (与 Ziwei Liu、Mike Zheng Shou、Ruoshi Liu 同场) | **世界模型**, 美国丹佛
- CVPR' 26 URVIS Workshop** (邀请人: Zongwei Wu) | **世界模型**, 美国丹佛
- CVPR' 26 AGENTIC Workshop** (邀请人: Jinjin Gu) | 游戏**世界模型**, 美国丹佛
- CVPR' 26 AIGENS Workshop** (邀请人: Marcos V. Conde) | 面向视频生成的游戏**世界模型**, 美国丹佛
- 新加坡视觉日' 26** (邀请人: Gim Hee Lee) | 游戏**世界模型**与世界模型圆桌讨论 (与 Qi Wu、Angela Dai、Xingang Pan 同场), 新加坡
- ICLR' 26 腾讯展台报告与游戏专题分享** | 从 AIGC 到**世界模型**, 巴西里约
- NUS EE6934 客座讲座' 26** (邀请人: Xinchao Wang) | 从 AIGC 到**世界模型**, 新加坡
- AAAI' 26 低层视觉中的生成式 AI 与智能体教程** (邀请人: Xin Li) | 从内容创造到内容理解: **生成式 AI**驱动的内容生成, 新加坡
- 低层视觉社区' 26** (邀请人: Xiang Chen) | **AIGC 驱动**的游戏营销: 从生成到部署, 新加坡
- ICCV' 25 AIGENS Workshop** (邀请人: Marcos V. Conde) | 从内容创造到内容理解: **生成式 AI**驱动的内容生成, 美国夏威夷
- ICLR' 25 Open Multimodal Gathering** (邀请人: Kevin Qinghong Lin) | AI × 游戏: **AIGC**的创意应用, 新加坡
- 腾讯分享' 23-26**
 - SPARK 分享: 从视频生成到**世界模型**, 新加坡, 2026
 - 探索 SORA2: 解锁**AI 视频**创作的核心 (腾讯程序员视频邀请), 2025
 - **AI 视频生成**: 当悟空遇见草间弥生 (邀请人: Ruidong Wang), 2025
 - **AI 生成**: 激发游戏营销与研发 (邀请人: Botao Li), 2025
 - **生成式 AI**的应用 (邀请人: Jun Lang), 2023
- Adobe / 华为 / 字节跳动分享' 22-23**
 - Adobe Reading Group: 光效抑制 (邀请人: Eric Kee), 2023
 - 华为: 基于**生成模型**的可见性增强 (邀请人: Michael Bi Mi), 2023

- 华为: 图像/视频恢复与生成 (邀请人: Michael Bi Mi), 2023
- 字节跳动: 扩散模型在图像处理中的应用 (邀请人: Hanshu Yan), 2023
- 华为: 夜间可见性增强 (邀请人: Michael Bi Mi), 2022

14. AI TIME 系列讲座' 22-24

- Raindrop Clarity: 面向昼夜场景的双焦雨滴去除, 2024
- 基于扩散模型的阴影去除, 2024
- 本征图像分解, 2023
- 无监督图像恢复与生成, 2022

学术服务

- 组织与受邀报告: CVPR、ICCV、ECCV、ICLR、NTIRE、机器之心、新加坡视觉日
- 审稿服务: TPAMI、IJCV、TIP、TNNLS、TMM、TCSVT、CVIU、ICML (金牌审稿人)、NeurIPS、ICLR、CVPR、ICCV、ECCV、AAAI、ACMMM、ACL、MICCAI、ACCV、IJCAI、IJCNN
- 助教经历: NUS EE5731 Visual Computing、EE5904 Neural Networks
- 指导经历: 腾讯驻场实习生 15 名; NUS 2 名博士生与 2 名硕士生; CVPR 学生导师
- 海报展示: VALSE 2024; 新加坡视觉日 2023; AISG AI Research Symposium 2023

技能

技能: *Python, PyTorch, L^AT_EX, TensorFlow, ComfyUI, WebUI, C, HTML*

语言能力: 中文 (母语), 英文 (专业工作)